Project Based Learning Based on Curiosity

Penulis :

Rizki Novendra
Wakhinuddin
Adolf Bastian
Dedy Irfan
Yogi Yunefri
Nurliana Nasution
Yogo Turnandes
Budi Cahya

UNILAK PRESS

Project Based Learning Based on Curiosity

Copyright ©2025

Penulis: Rizki Novendra,Wakhinuddin, Adolf Bastian, Dedy Irfan, Yogi Yunefri, Nurliana Nasution, Yogo Turnandes, Budi Cahya
Editor: Hadira Latiar
Ilustrator: Aldiansyah Maulana

Cetakan pertama, November 2025
v, 58 halaman : ilustrasi ; 24 cm.
ISBN: -

Hak Cipta dilindungi oleh Undang-Undang.
Dilarang memperbanyak sebagian atas seluruh isi buku ini tanpa izin penulis dan penerbit.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis sampaikan kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan buku model Project Based Learning berbasis Curiosity dalam pembelajaran Analisis dan Desain Sistem Informasi. Ucapan terima kasih penulis sampaikan terkhusus kepada tim Prof. Dr. Wakhinuddin, M.Pd promotor Dr. Dedy Irfan, M.Kom, Prof. Dr. Adolf Bastian, M.Pd, Dr. Dedy Irfan, M.Kom, Dr. Yogi Yunefri, M.Kom , Dr. Nurliana Nasution, ST.,M.Kom yang telah berkerja keras dalam penyelesaian buku model Project Based Learning berbasis Curiosity .

Penulis menyadari sepenuhnya buku model Project Based Learning berbasis Curiosity ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritikan yang membangun dari pembaca, agar penulis dapat memperbaiki dan menyempurnakan buku model ini dimasa yang akan datang. Sehingga memberikan kontribusi nyata untuk kemajuan proses pembelajaran pada perguruan tinggi khususnya pada mata kuliah Analisis dan Desain Sistem Informasi dimasa yang akan datang.

Pekanbaru, November 2025

Tim Penulis

DAFTAR ISI

Bab I Pendahuluan 1
A. Rasional Model Project Based Learning Berbasis Curiosity 1

Bab 2 Teori 7
A. Pendidikan 7
B. Teori Belajar dan Hasil Belajar 9
C. Model Pembelajaran 22
D. Model Project Based Learning 25
E. Rasa Ingin Tahu (Curiosity) 26
F.Sintaks Model Pembelajaran 36

Bab 3 Karakteristik Model Pembelajaran *Project Based Learning* Berbasis *Curiosity* (PJBLC) 46
A. Sintaks 46
B. Sistem Sosial 47
C. Prinsip Reaksi 48
D. Sistem Pendukung 49
E. Dampak Instruksional dan Penggiring 49

Bab 4 Penutup 51
Daftar Pustaka 52