Buku Ajar

Authentic English Learning Material for Computer Science Students

Afriansyah, M.Kom
Prof. Dr. Ambiyar, M.Pd
Dr. Indah Muzdalifah, M. Pd
Dr. Yogi Yunefri, M,Kom
Febrizal Al Farasy Syam, M.Kom



Buku Ajar
Authentic English Learning Material for Computer Science Students

afriansyah@unilak.ac.id
ambiyar@ft.unp.ac.id
indah@unilak.ac.id
yogiyunefri@unilak.ac.id
febrizal@unilak.ac.id

Penulis

Afriansyah, M.Kom
Prof. Dr. Ambiyar, M.Pd
Dr. Indah Muzdalifah, M. Pd
Dr. Yogi Yunefri, M,Kom
Febrizal Al Farasy Syam, M.Kom

Editor
Dr. Elvira Asril, M. Kom

Tata letak
Lisnawita, M. Kom

Tata sampul
Firmansyah, S.Pd.I, M.M

Cetakan pertama 2024

Penerbit

LPPM
UNIVERSITAS LANCANG KUNING

Gedung LPPM Unilak
Jl. Yos Sudarso, KM. 8 Pekanbaru
hkipublikasi@unilak.ac.id

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbilalamin, puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya yang telah memberikan Rahmat Taufik dan Hidayat – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan buku ajar berjudul "*Authentic English Learning Material for Computer Science Students*".

Tujuan penulisan buku ajar ini adalah menerapkan materi autentik pembelajaran Bahasa Inggris untuk mahasiswa ilmu komputer. Hal ini dirasa penting karena mahasiswa ilmu komputer perlu memperoleh wawasan Bahasa inggris secara luas dari kehidupan nyata. Dengan kata lain, saat ini sudah tidak relevan lagi pengajaran Bahasa inggris yang berbasis teori. Hal ini disebabkan generasi yang dikenal dengan Gen Z membutuhkan suatu metode pengajaran yang praktis yang salah satu penggunaan materi diperoleh dari *authentic learning*.

Ucapan terimakasih kepada Rektor Universitas Lancang Kuning, Kepala LPPM Universitas Lancang Kuning, Dekan Fakultas Ilmu Komputer sekaligus sebagai salah satu penulis di buku ini yang telah memfasilitasi dalam proses penerbitan buku serta pihak – pihak yang terlibat dalam proses penerbitan buku lainnya sehingga penulis dapat menyelesaikan buku buku ajar berjudul "*Authentic English Learning Material for Computer Science Students*"

Harapan penulis buku ini dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa dan dosen sehingga dapat menambah khasanah pengetahuan dalam pembelajaran Bahasa Inggris yang baik dan benar sebagai mata kuliah umum sehingga menjadikan buku ini menjadi buku ajar dalam pembelajaran Bahasa Inggris khususnya dalam bidang ilmu komputer. Penulisan buku ini masih jauh dari kata sempurna. Dengan kata lain masih banyak terdapat kekurangan. Oleh sebab itu dimohonkan pada pembaca dan pengguna buku ini untuk memberikan saran dan kritik yang membangun sehingga dapat menjadikan buku ajar ini lebih sempurna. Akhir kata penulis berharap semoga buku ini bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum wr.wr.

Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar i
Daftar Isi ii
Synopsis iii
Bab 1 Mom Shuts Down Kids' Electronics, she lives to Regret it 1
Bab 2 Greedy Boss Fires Staff by Using AI, He Instantly Regrets it 45
Bab 3 Kids Build Secret Gaming Room to hide from mom 70